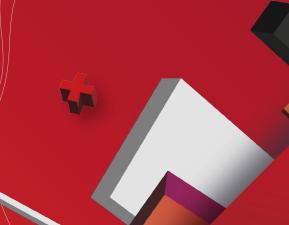




## Как устроена разработка Kubernetes-платформы Deckhouse

Константин Аксёнов





#### Обо мне



#### Константин Аксёнов

Руководитель разработки Deckhouse Kubernetes Platform

konstantin.aksenov@flant.com
github.com/konstantin-axenov

#### Чем занимаюсь

Больше 5 лет засыпаю и просыпаюсь с мыслями о Kubernetes.

#### Опыт

С 2011 занимаюсь разработкой.

С 2017 работаю в компании «Флант».

С 2020 руководитель разработки Deckhouse Kubernetes Platform.

#### С чем работаю больше всего









Использует Kubernetes в production





Использует Kubernetes в production



Только присматривается к Kubernetes





Использует Kubernetes в production



Только присматривается к Kubernetes



Задумывается над разработкой своего «аналога OpenShift»





Использует Kubernetes в production



Только присматривается к Kubernetes



Задумывается над разработкой своего «аналога OpenShift»



Просто любит Open Source



## «Работать с Kubernetes умеет каждый»

77

Что вы, вообще, сделали? Взяли Kubernetes и засунули в него разные Open Source-компоненты?



## «Работать с Kubernetes умеет каждый»



Что вы, вообще, сделали? Взяли Kubernetes и засунули в него разные Open Source-компоненты?





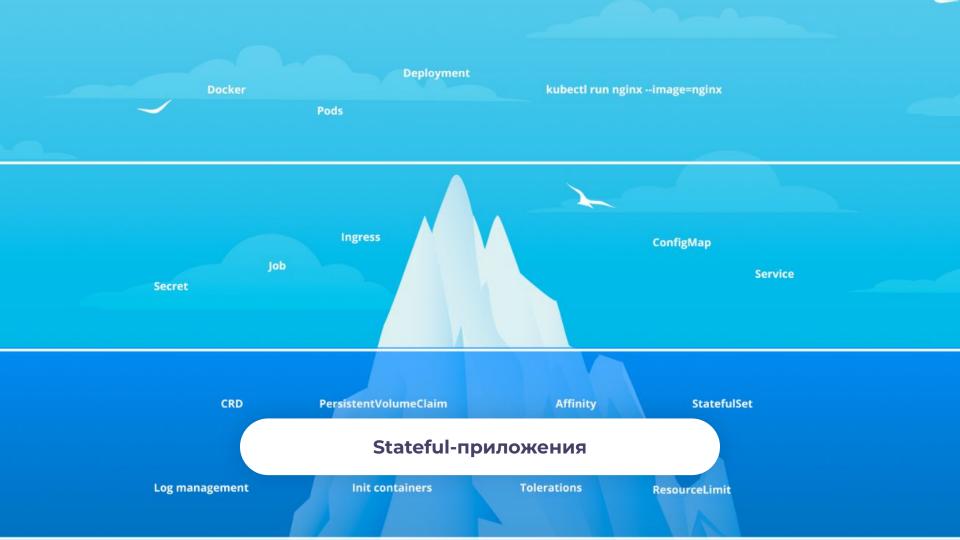
## Kubernetes — это не только YAML

## Kubernetes — это не только YAML

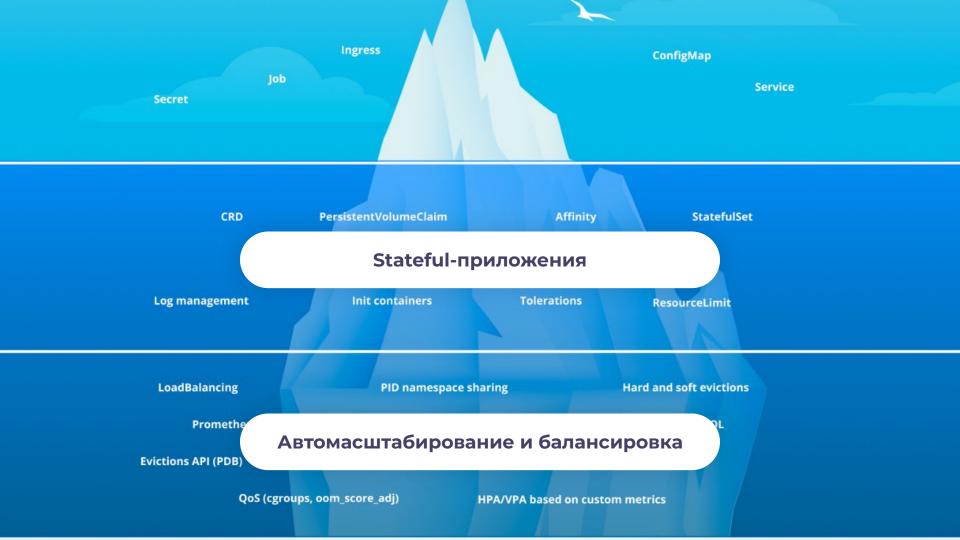


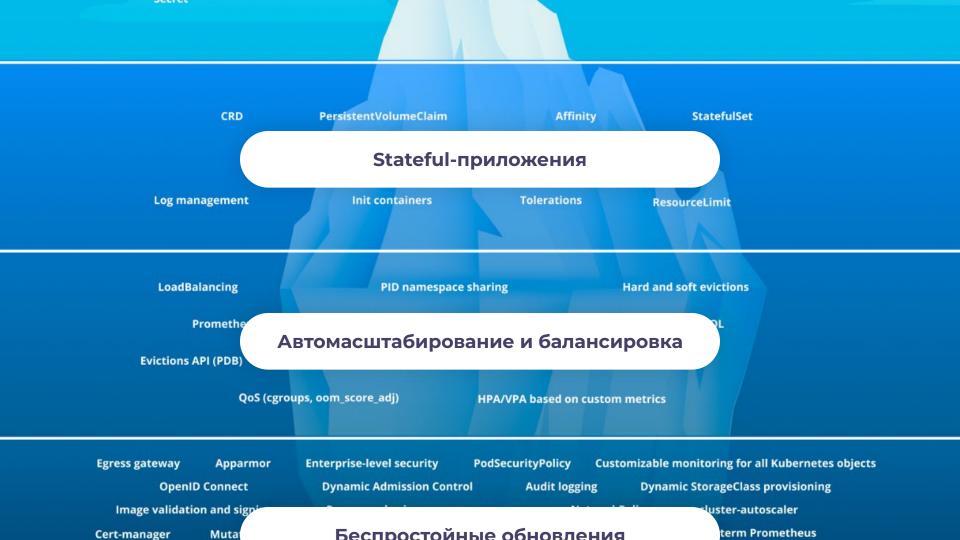
## Kubernetes — это не только YAML

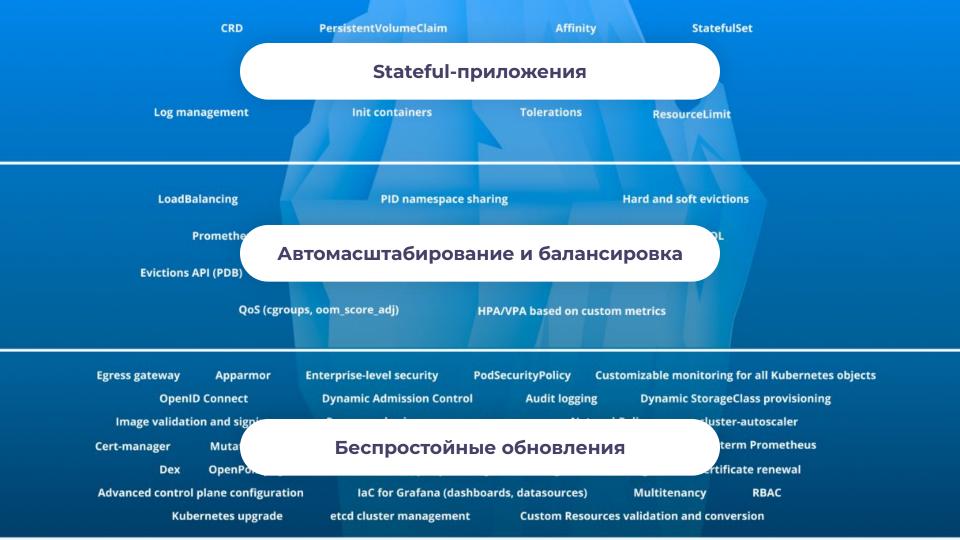




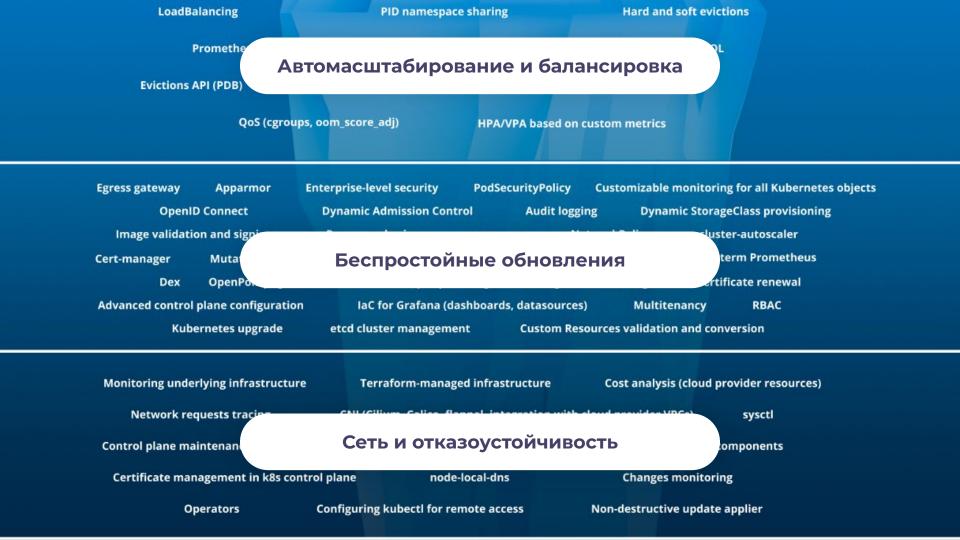






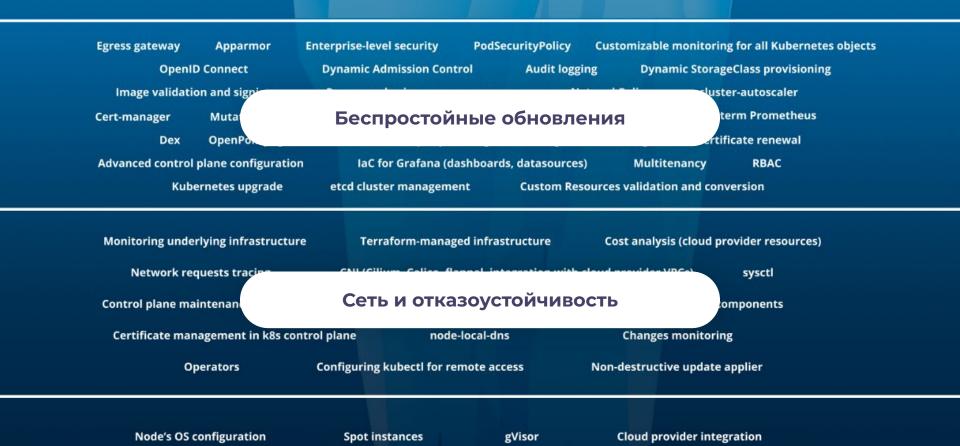






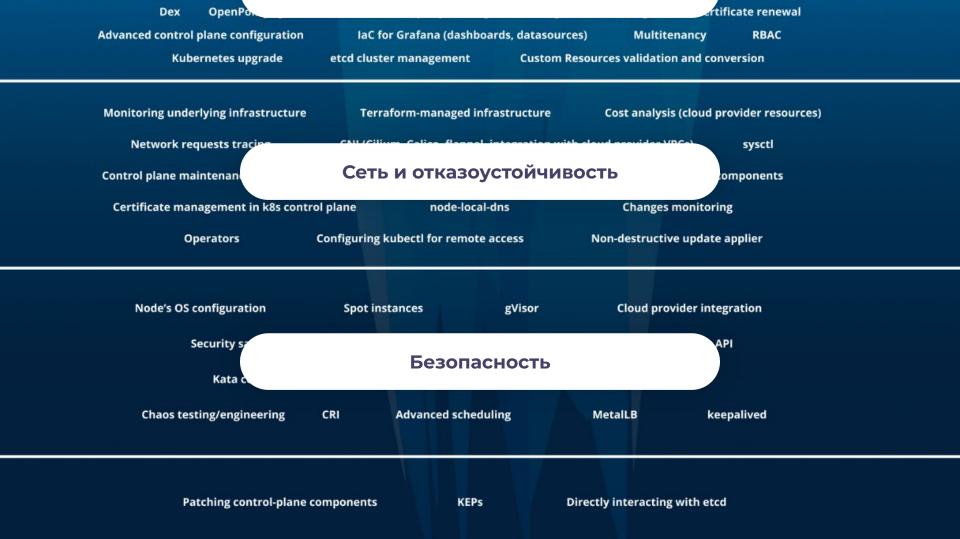
Security s

API



Безопасность





## Требования к Kubernetes-платформе

- Надежность
- Небольшая команда эксплуатации
- Идентичные Kubernetes-кластеры в любой инфраструктуре
- Снижение нагрузки на пользователей платформы NoOps
- Безопасность



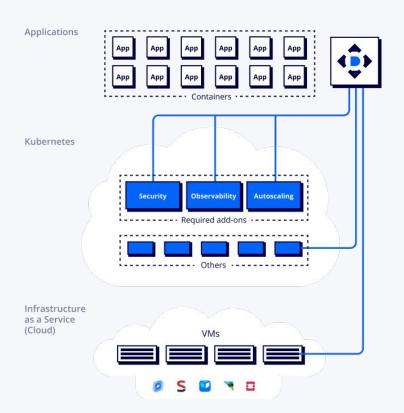
# Поэтому мы сделали Deckhouse для себя



# Поэтому мы сделали Deckhouse <del>для себя</del>









конфигурацией кластера и всех компонентов



#### Устанавливает

компоненты в кластер



#### Разворачивает

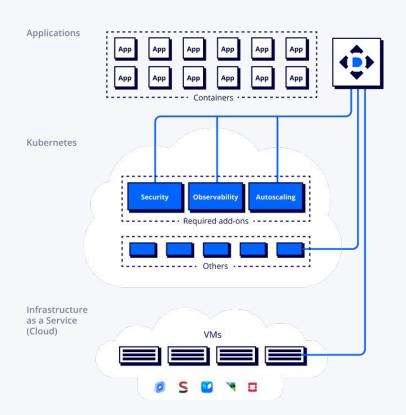
Kubernetes кластер



#### Подготавливает

инфраструктуру или работает поверх bare-metal







конфигурацией кластера и всех компонентов



#### Устанавливает

компоненты в кластер



#### Разворачивает

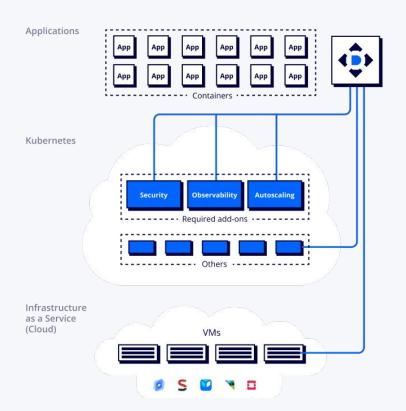
Kubernetes-кластер



#### Подготавливает

инфраструктуру или работает поверх bare-metal







конфигурацией кластера и всех компонентов



#### Устанавливает

компоненты в кластер



#### Разворачивает

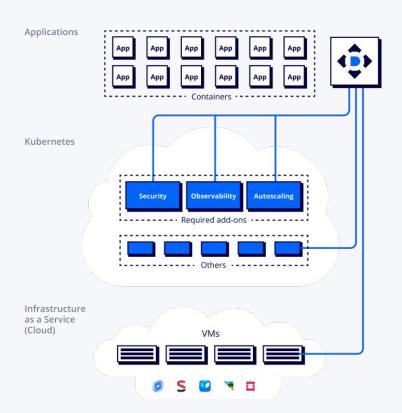
Kubernetes-кластер



#### Подготавливает

инфраструктуру или работает поверх bare-metal







конфигурацией кластера и всех компонентов



#### Устанавливает

компоненты в кластер



#### Разворачивает

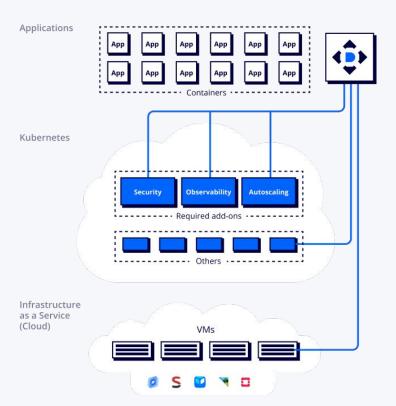
Kubernetes-кластер



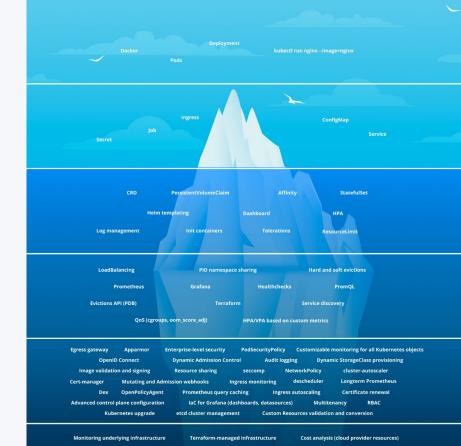
#### Подготавливает

инфраструктуру или работает поверх Bare metal





## Решает проблему айсберга



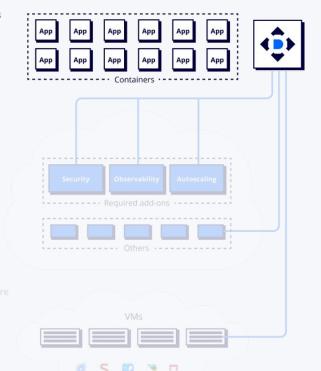
CNI (Cilium, Calico, flannel, integration with cloud provider VPCs)

sysctl

Network requests tracing



#### Applications



## Решает проблему айсберга



## Продукт с историей





## Команда



Product Manager



Release Engineer



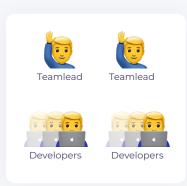
Tech Lead/Architect



Account Manager



Engineering Manager



Dev Team



Dev Team



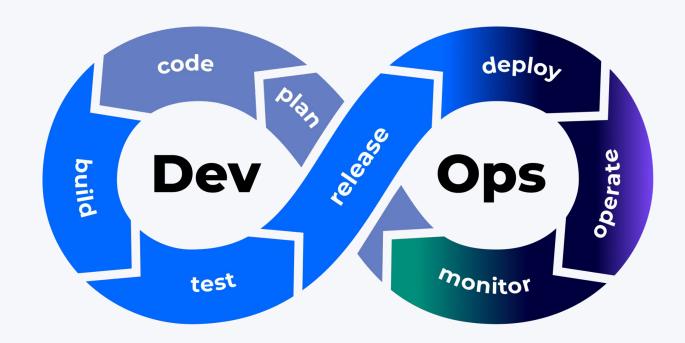
Flant DevOps Engineers



Community



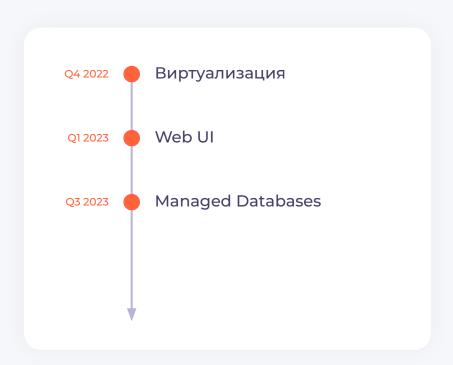
## Жизненный цикл





## Планирование: источники задач

- Product owner
  - Сформирован roadmap до 2025 года





## Планирование: источники задач

- Product owner
  - Сформирован roadmap до 2025 года
- Команда Deckhouse
  - Фиксы багов, работа над стабильностью
  - СІ и тесты
  - Технический долг (переписали с Bash на Go)
  - Обновления Kubernetes и компонентов



## Планирование: источники задач

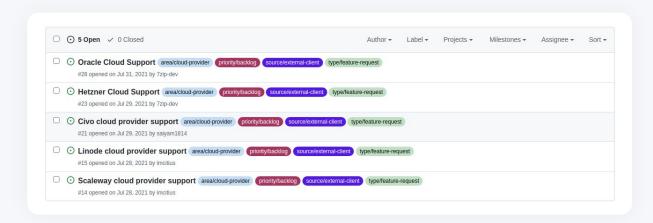
- Product owner
  - Сформирован roadmap до 2025 года
- Команда Deckhouse
  - Фиксы багов, работа над стабильностью
  - СІ и тесты
  - Технический долг (переписали с Bash на Go)
  - Обновления Kubernetes и компонентов
- Пользователи Managed K8s и Enterprise-версии
  - Баги
  - Новая функциональность
  - Улучшения документации





#### Планирование: источники задач

- Community-пользователи и большие запросы
  - Поддержка всех возможных провайдеров
  - Поддержка всех возможных ОС







### Планирование: сортировка задач

- Периодичность
  - Один раз в неделю

- Обработка
  - Источник
  - Тип
  - Раздел Deckhouse
  - Приоритет



### Планирование: сортировка задач

- Периодичность
  - Один раз в неделю

- Обработка
  - Источник
  - Тип
  - Раздел Deckhouse
  - Приоритет

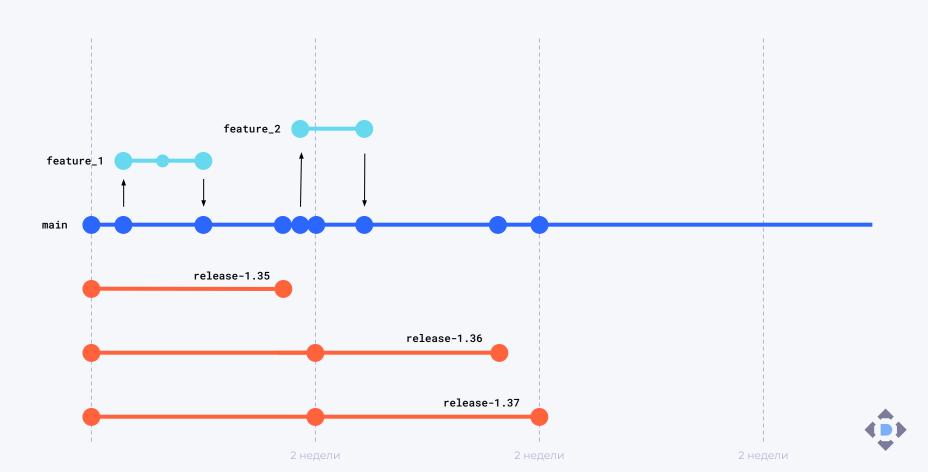
## Планирование: релиз

- Минорные релизы
  - Один раз в две недели

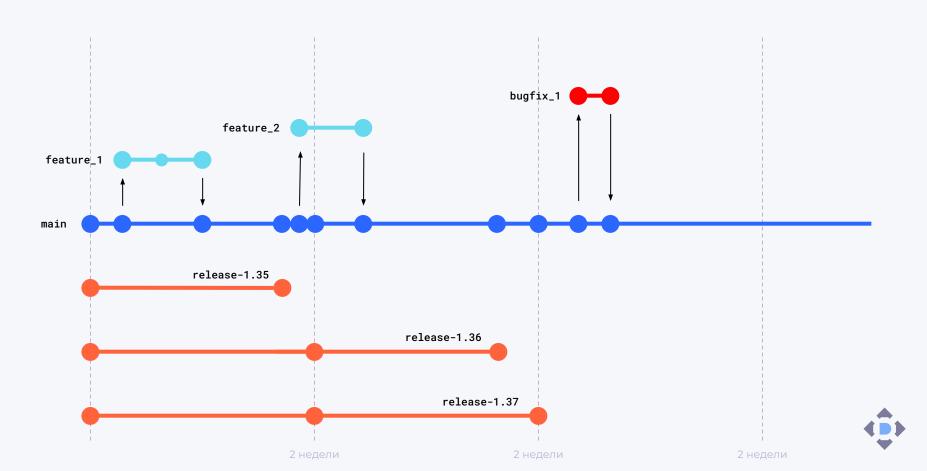
- Патч релизы
  - По мере необходимости



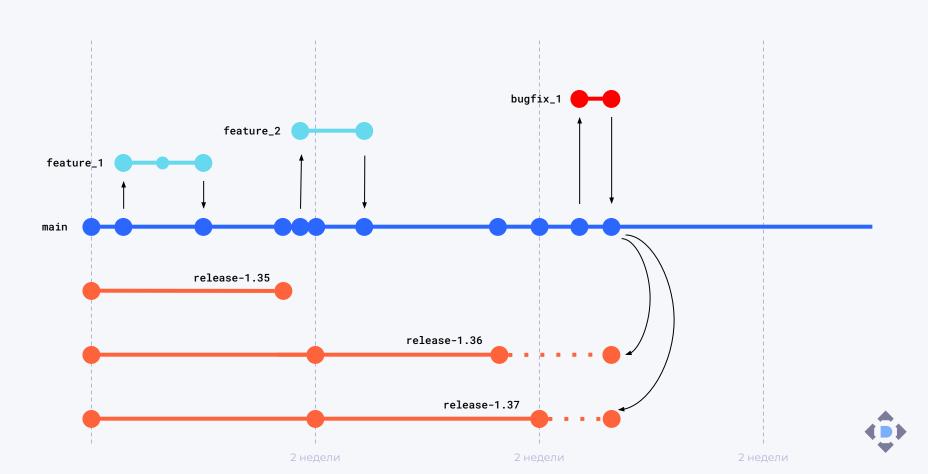
# Планирование: release flow



# Планирование: release flow

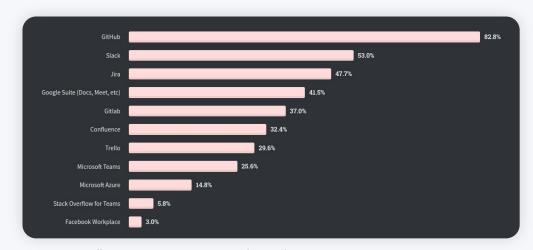


# Планирование: release flow



# Разработка: GitHub

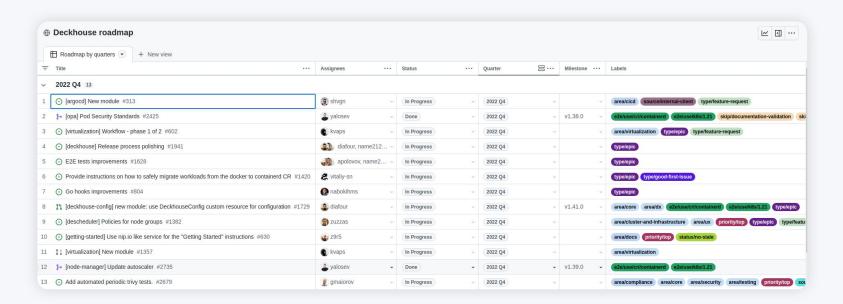
- Переезжали из standalone GitLab
- Настрадались от GitHub Actions
- Ho GitHub по-прежнему остаётся самым популярным





# Разработка: Open Source

- Публичные issue и changelog доверие и уверенность
- Открытые исходники прозрачность





- Минимум «крутилок»
- Собственные интерфейсы, чтобы скрыть реализацию
- NoOps безболезненные обновления платформы
- Сохраняем «ванильность» K8s, никаких форков



- Минимум «крутилок»
- Собственные интерфейсы, чтобы скрыть реализацию
- NoOps безболезненные обновления платформы
- Сохраняем «ванильность» K8s, никаких форков



- Минимум «крутилок»
- Собственные интерфейсы, чтобы скрыть реализацию
- NoOps безболезненные обновления платформы
- Сохраняем «ванильность» K8s, никаких форков

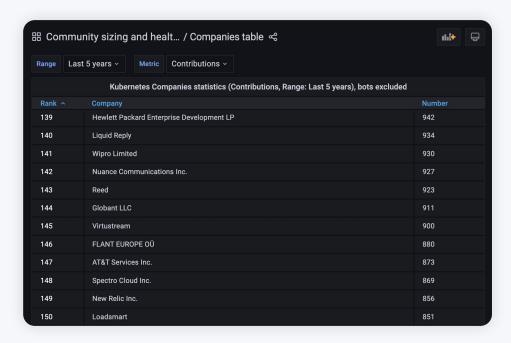


- Минимум «крутилок»
- Собственные интерфейсы, чтобы скрыть реализацию
- NoOps безболезненные обновления платформы
- Сохраняем «ванильность» K8s, никаких форков



# Разработка: наш вклад в Kubernetes

- Топ-1 в России
- Входим в топ-150 в мире





# Разработка: наш вклад в Open Source





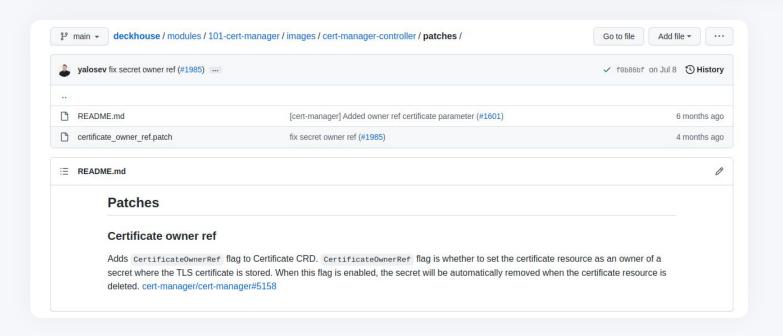














## Разработка: наш вклад в Open Source















- Все патчи должны быть донесены в upstream
  - Если изменения приняли в upstream это гарантия, что они будут работать
  - Влияем на развитие важных для нас компонентов
  - Дополнительная оценка наших изменений



## Разработка: наш вклад в Open Source















- Все патчи должны быть донесены в upstream
  - Если изменения приняли в upstream это гарантия, что они будут работать
  - Влияем на развитие важных для нас компонентов
  - Дополнительная оценка наших изменений
  - Наш пример с containerd



#### Тестирование

- Модульные тесты Helm, hook'ов, OpenAPI
- Модульные матричные тесты
- E2E-тесты для каждого провайдера и конфигурации
- E2E-тесты обновления минорной версии Deckhouse
- Линтеры кода, линтеры шаблонов, валидаторы и прочее



# Тестирование: множество провайдеров

• Облачные платформы











• Другие варианты



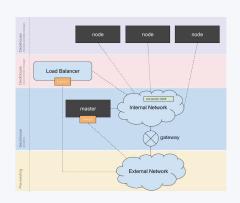




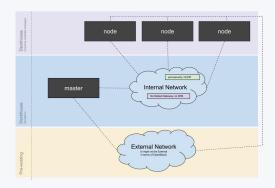


# Тестирование: разные схемы размещения

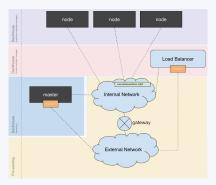
• Стандарт



• Без NAT



• В уже существующей сети





## Тестирование: множество вариантов ОС и версий Kubernetes

- РЕД ОС
  - Версии: 7.1
- AlterOS
  - Версии: 7
- Astra Linux Special Edition
  - Версии: **1.7**
- Kubernetes
  - Версии: **1.20**, **1.21**, **1.22**, **1.23**, **1.24**

- CentOS
  - Версии: 7, 8, 9
- Debian
  - Версии: **9**, **10**, **11**

- Ubuntu
  - Версии: **16.04**, **18.04**, **20.04**, **22.04**



## **Тестирование:** множество вариантов всего

- Поддержка 2-х CRI: Docker и containerd
- Поддержка 2-х CNI: flannel и Cilium
- Несколько десятков модулей



#### **Тестирование:** множество вариантов всего

- Поддержка 2-х CRI: Docker и containerd
- Поддержка 2-х CNI: flannel и Cilium
- Несколько десятков модулей





#### Разработка и тестирование: важные моменты

- Публичная разработка дала нам только плюсы
- Следует приносить изменения во все используемые Open Source-проекты
- У продукта должна быть идеология и правила
- Тесты это хорошо, но всё протестировать невозможно



### Разработка и тестирование: важные моменты

- Публичная разработка дала нам только плюсы
- Следует приносить изменения во все используемые Open Source-проекты
- У продукта должна быть идеология и правила
- Тесты это хорошо, но всё протестировать невозможно

И как же мы решили проблему с тестами?



## Разработка и тестирование: важные моменты

- Публичная разработка дала нам только плюсы
- Следует приносить изменения во все используемые Open Source-проекты
- У продукта должна быть идеология и правила
- Тесты это хорошо, но всё протестировать невозможно

И как же мы решили проблему с тестами?

Нужен правильно выстроенный релизный процесс!







#### Каналы обновлений



Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления





#### Каналы обновлений



Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления

Alpha

Beta

**Early Access** 

Stable

**Rock Solid** 

Менее стабильные

Более стабильные





Каналы обновлений



Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления

	ALPHA	ВЕТА	EARLY ACCESS	STABLE	ROCK SOLID
FE	1.40.0	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 11, 10:06	Nov 1, 12:07	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog
		Expect 1.40 on Nov 14 (Mon)	Expect 1.40 on Nov 16 (Wed)	Expect 1.40 on Nov 22 (Tue)	Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)
EE	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 1, 09:05	Nov 1, 12:07	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelo
					Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)
CE	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 1, 09:05	Nov 1, 12:07	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelo
					Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)

flow.deckhouse.io





Каналы обновлений



Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления

<u> </u>	ALPHA	ВЕТА	EARLY ACCESS	STABLE	ROCK SOLID
FE	1.40.1	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 11, 16:59	Nov 1, 12:07	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog
		Expect 1.40 on Nov 14 (Mon)	Expect 1.40 on Nov 16 (Wed)	Expect 1.40 on Nov 22 (Tue)	Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)
EE	1.40.1	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 11, 16:59	Nov 1, 12:07	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelo
		Expect 1.40 on Nov 14 (Mon)	Expect 1.40 on Nov 16 (Wed)	Expect 1.40 on Nov 22 (Tue)	Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)
CE	1.40.1	1.39.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 11, 16:59	Nov 1, 12:07	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelo
		Expect 1.40 on Nov 14 (Mon)	Expect 1.40 on Nov 16 (Wed)	Expect 1.40 on Nov 22 (Tue)	Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)

flow.deckhouse.io





Каналы обновлений



Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления

	ALPHA	ВЕТА	EARLY ACCESS	STABLE	ROCK SOLID
FE	1.40.2	1.40.2	1.40.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 15, 14:09	Nov 15, 14:43	Nov 16, 11:36	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog
				Expect 1.40 on Nov 22 (Tue)	Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)
EE	1.40.2	1.40.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 15, 14:09	Nov 15, 14:43	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelo
			Expect 1.40 on Nov 16 (Wed)	Expect 1.40 on Nov 22 (Tue)	Expect 1.39 on Nov 21 (Mon)
CE	1.40.2	1.40.2	1.39.2	1.39.2	1.38.5
	Nov 15, 14:09	Nov 15, 14:43	Nov 2, 13:02	Nov 8, 13:02	Nov 7, 11:42
	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelog	Doc · Changelo

flow.deckhouse.io





Каналы обновлений



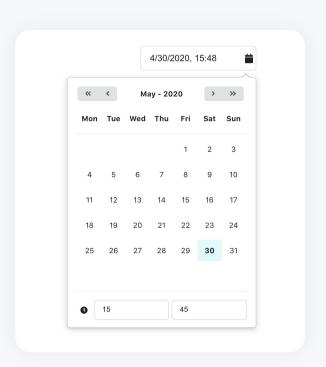
Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления







Каналы обновлений



Очередность выката



Окна обновлений



Ручные обновления



Your Deckhouse is waiting for the v1.36.5 update approval

```
$ kubectl patch deckhouserelease v1-36-5 \
    --type=merge -p='{"approved": true}'
```



#### Релиз: люди

- Релиз-инженер
  - Оповещение пользователей
  - Отслеживание процесса релиза (телеметрия и логи)
  - Первичная обработка входящих ошибок по проблемам во время обновления



#### Релиз: люди

- Релиз-инженер
  - Оповещение пользователей
  - Отслеживание процесса релиза (телеметрия и логи)
  - Первичная обработка входящих ошибок по проблемам во время обновления

#### • Ответственный за релиз

- Своевременная «заморозка» кодовой базы
- Проверка changelog'a
- Проверка Е2Е по обновлению релиза
- Финальное согласование выката
- Поддержка релиз-инженера



#### Релиз: отслеживание

- Логи deckhouse-controller
- Аудит-логи с kube-apiserver
- Телеметрия с информацией о кластере



#### Релиз: отслеживание

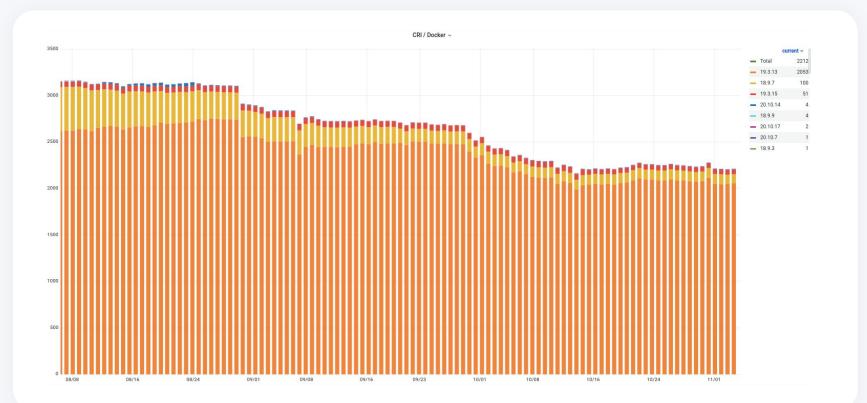
- Логи deckhouse-controller
- Аудит-логи с kube-apiserver
- Телеметрия с информацией о кластере

Всё это собирается только с кластеров под нашим управлением

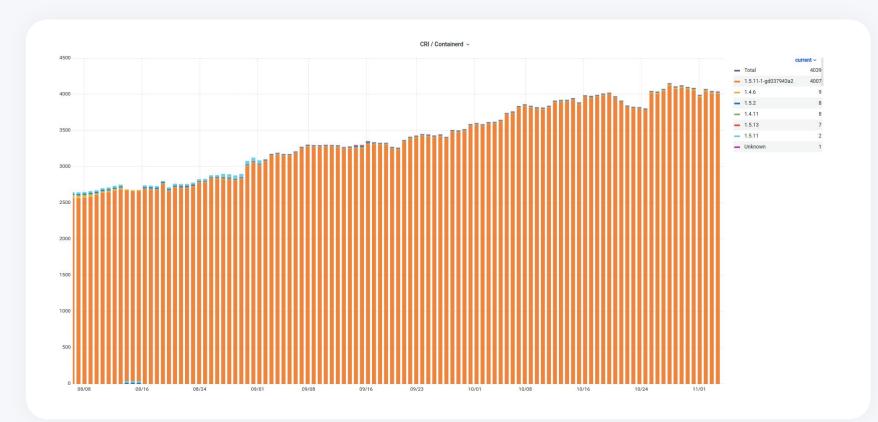


Table												
					Clusters							
oroject ↑	cluster_name	pricing_cluster_type	cloud_provider	release_channel	control_plane_version	nodes	state_cluster	state_mast	ter	state_terranode		
	prod	Cloud	vsphere	Stable	1.21	47	ok	ok		ok		
	stage	Cloud	vsphere	Alpha	1.21	77	ok	ok		ok		
	polk	Cloud	yandex	EarlyAccess	1.21	10	ok					
	main	Cloud	yandex	Stable	1.21	7	ok	ok		none		
	main	Hybrid	openstack	Stable	1.21	31	none	none		none		
	adm-production-01-a	Static	none	RockSolid	1.21	23	none	none		none		
	stable	Static	none	RockSolid	1.21	28	none					
250				current	0.0						urrent ~	
	Release Channel					Cloud Provider						
200				- Total 2	36 200					- Total	236	
150					07					— none	87	
A-88					74					yandex	48	
100					24 100					openstack     aws	36 34	
50					10					- wsphere	26	
0 05:00	06:00 07:00	08:00 09	10:00	The second secon	0	06:00 07:00	08:00	09:00	10:00	gcp	5	
05:00	06:00 07:00	08:00 09	10:00		05:00	06:00 07:00	08:00	09:00	10:00	0-1		
	Cluster Type					Control Plane Version						
250				current	200						urrent v	
150				— Total 2	36 200 150					- Total	236	
200				— Total 2 — Cloud 1	200							

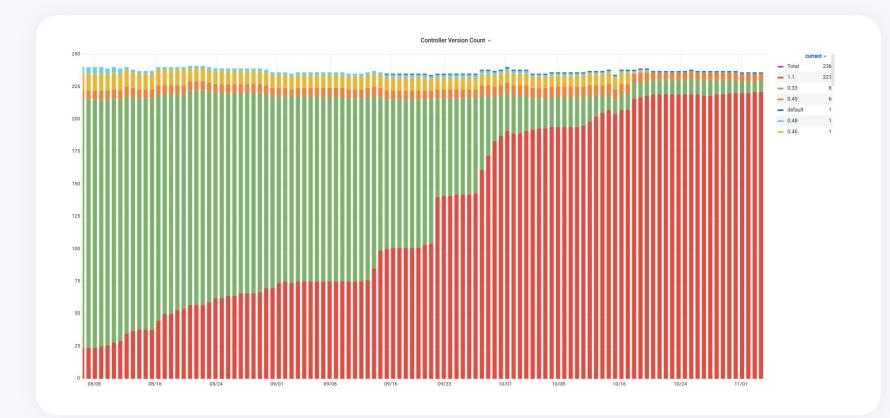






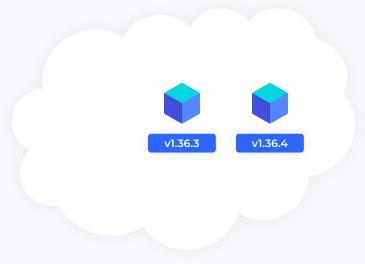






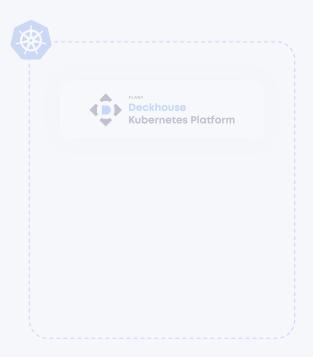






registry.deckhouse.io







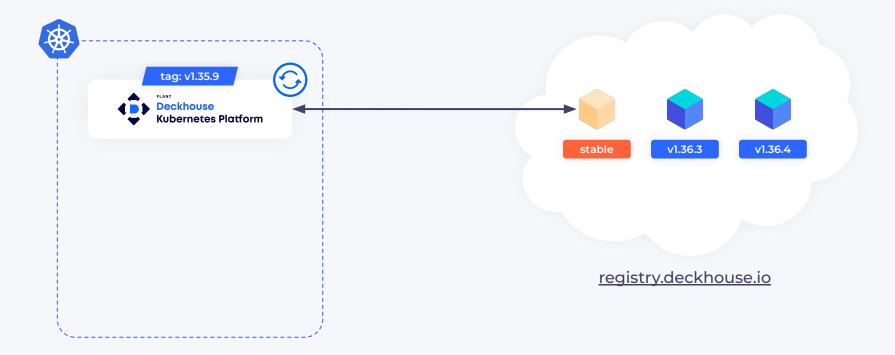




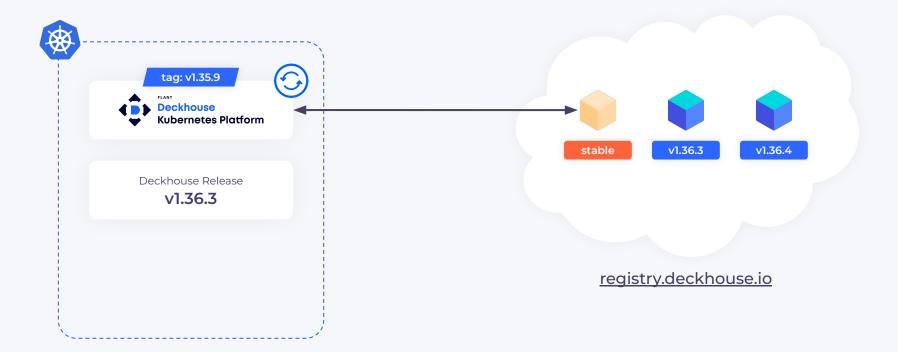


registry.deckhouse.io

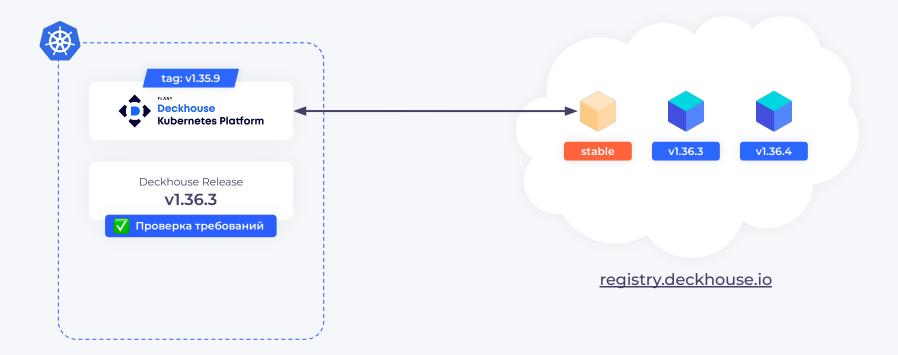




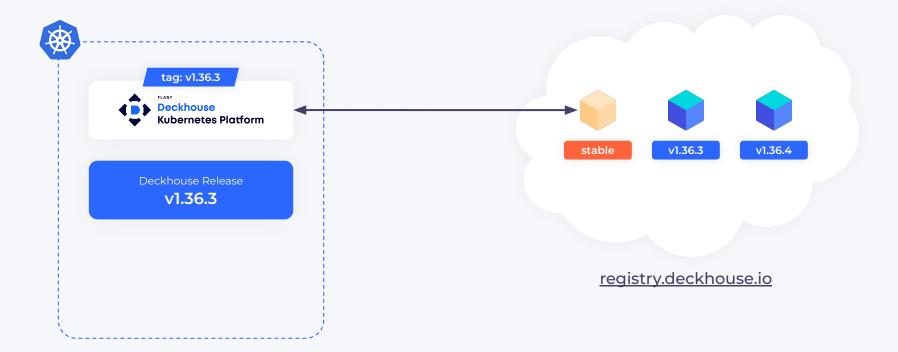




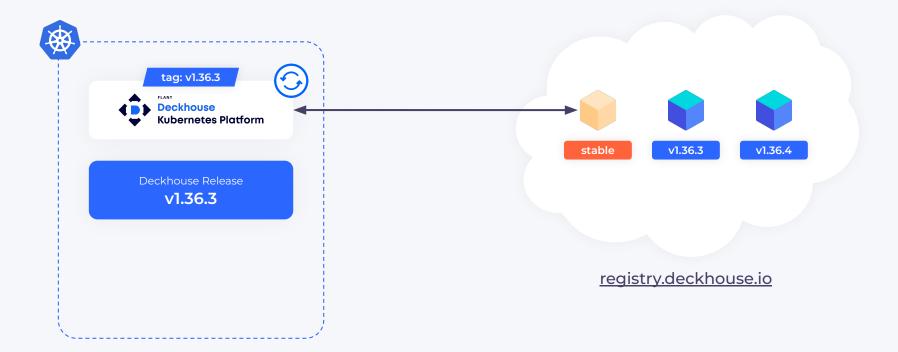




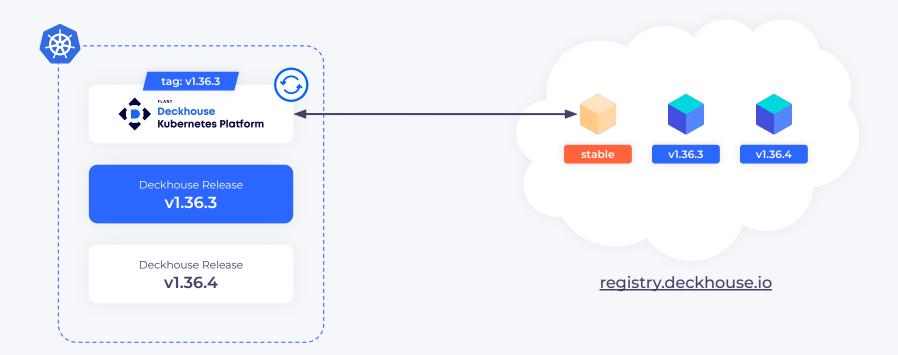




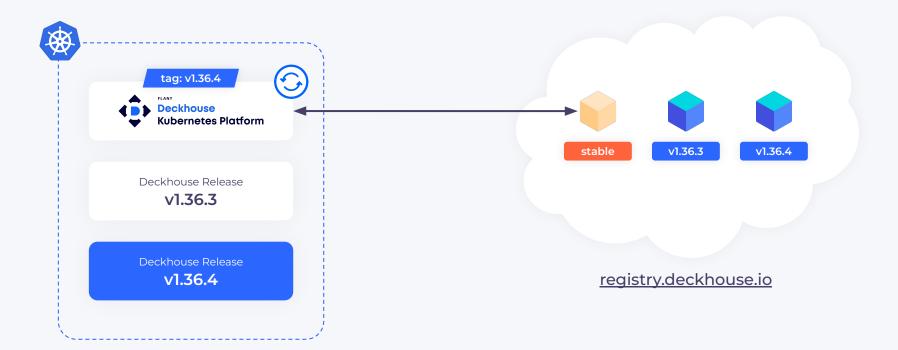




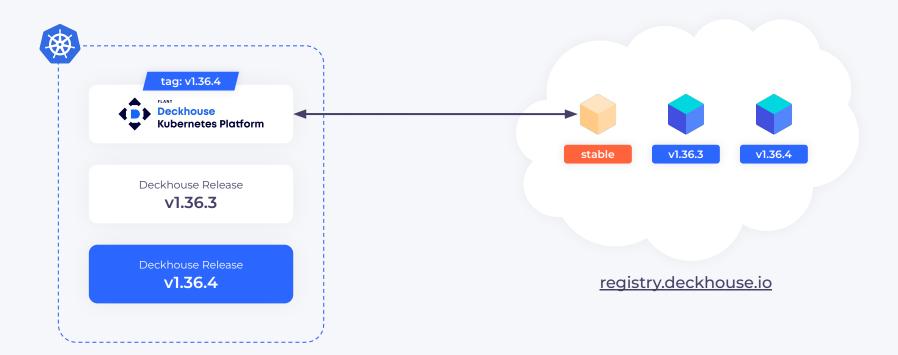














### Релиз: интересные случаи



Observed a panic



## Проблема:

Сломался механизм обновления Deckhouse controller



#### Решение:

Помогли каналы обновлений и FE-редакция

Сделали Е2Е для проверки обновлений релизов



### Релиз: интересные случаи





### Проблема:

При обновлении kubelet зависали узлы с Docker 18.09



### Решение:

Остановили канареечный релиз на Early Access

Прекратили поддержку Docker 18.09



### Релиз: интересные случаи



Deprecated API



### Проблема:

Пользователям пришлось дважды править устаревшие API в одном репозитории



#### Решение:

<del>10 ударов плетью для тимлида команды разработки</del>

Надо обязательно ставить себя на место пользователя



#### Релиз: важные моменты

- Ретроспектива релиза
- Главное делать выводы из ошибок
- Нельзя катать по ночам :)



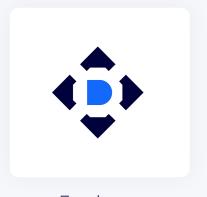
### Эксплуатация

- Большая сервисная история
- Дежурный инженер, дежурный по установке кластеров
- Целая команда разработчиков on-call для решения клиентских проблем
- А ещё есть постоянные демо, пилоты и внедрения











Пользователи

Приложение

Платформа

Поддержка









Приложение



Платформа



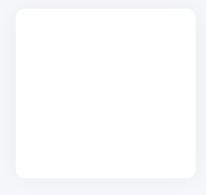
Поддержка











Пользователи

Приложение

Платформа

Поддержка









Приложение



Платформа



Поддержка



Эксплуатация: сервис

"

Пришел инженер и в live-режиме решил проблему. Спасибо, вы нас спасли.



#### Итоги

- У продукта должна быть идеология и правила
- Протестировать всё невозможно, но правильные процессы закрывают проблему
- Релизы нужно обязательно катать часто, но безопасно и незаметно
- Клиенты ценят сервис
- Обязательно нужно проводить ретроспективу и анализировать ошибки



### «Работать с Kubernetes умеет каждый»

77

Что вы, вообще, сделали? Взяли Kubernetes и засунули в него разные Open Source-компоненты?



### «Работать с Kubernetes умеет каждый»



Что вы, вообще, сделали? Взяли Kubernetes и засунули в него разные Open Source-компоненты?





Deckhouse Kubernetes Platform

## deckhouse.io



**Флант** flant.ru



GitHub
aithub.com/deckhouse



Блог

habr.com/company/flant



Вакансии job.flant.ru



Константин Аксёнов konstantin.aksenov@flant.com



Обратная связь и комментарии по докладу по ссылке

